

タイトル  
(企画名) お母さん大学で「怒る」をテーマにカードゲームを作りたい  
ヒットさせておうち時間を増やしたい

#### 現状分析

コロナ禍でおうち時間  
増える  
わが家は意外におうち  
時間が嬉しい  
おうち時間がつらい人  
が減ってほしい

#### コンセプト

作っていて楽しい(怒りのシチュエーション  
は無限)  
怒りのコントロールへつなげれるツールに  
家で親子で盛り上がりてほしい

#### 考えられる結果

ハハコムルームで企画  
会議  
子どももzoomに参加  
して意見を言ってもら  
いたい

#### アクションプラン

お母さん達で企画会議(会議参加者は商品にクレジットされる権利を獲得)

第1回 どんなゲームにするか雑談会

気軽に参加してもらって、ゲームの形を整えたい

第2回 試作品をみてみよう

お母さん、子供の意見を宿題でまとめてもらって意見交換したい

第3回 デザイン会議をしてみよう

絵心ある人でデザイン案を出し、後はチームとして作業できれば

第4回 できあがった試作品をプレーしてみよう

YouTubeでの商品レビューみたいにやってもらったり、プレーした感  
想を聞いて最終的にフィードバック

第5回 完成! 販路を探ろう会議

春秋のゲームマーケットへ出展、置いてくれるお店や子育て支援セン  
ター等を探そう

#### 予備

ボードゲーム(カードゲーム)のアイデアに  
は著作権は存在しない  
言葉やイラストには著作権がある

#### 参考

50セット25,000~45,000(カード枚数12~36枚)

※箱、説明書込み

カードゲーム印刷可能業者

萬印堂、@グラフィック

#### スケジュール

作成期間1年程度?

#### 最終目標

様々なお母さんたち(外)と、そしてそれぞれの家族(内)とコミュニケーション